

# SPLASH FLY



## START

1) Vælg spil  
2) Start spil

- = Splat fluerne
- = Speedy
- = Memory

Lysknap med sensor der registrerer berøring

## BÅÅÅT!

- Spillet er nu i gang

## SPILLET

Spillerne inddeles i to hold

Rødt hold splatter røde fluer

Grønt hold splatter grønne fluer

BLINK  
BLINK

KLASK

1. POINT

## AFSLUTNING

- efter 1 minut

- Rødt hold vandt
- Grønt hold vandt
- Holdene står lige

## POINT

1 felt = 10 point

Holdfarve

1 felt = 1 point

Point vises under og efter spil

Eks:

Rødt hold: 18 point

Grønt hold: 20 point